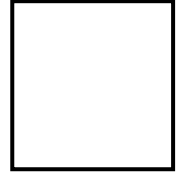


Nombre y apellidos: _____ Curso: 4º _____

4º INFORMÁTICA: Simulacro INKSCAPE



0. EN TODOS LOS EJERCICIOS ESCRIBE AL LADO DEL LOGO TU **NOMBRE COMPLETO** A BUEN TAMAÑO
1. Entra en el grupo hogar, en el servidor del profesor y en la carpeta EXAMEN copia a tu ordenador la carpeta llamada “**4 INF simulacro INKSCAPE**” y renómbrala a: **4G_PC28_nombreyapellidos**. Por ejemplo, si te llamas Javier Sanz, tu curso es 4º B y tu PC el 12, la carpeta sería: **4B_PC12_Javier_Sanz**
2. (2 puntos) Logo Fagor (página 37 del documento “logo a logo.pdf”)

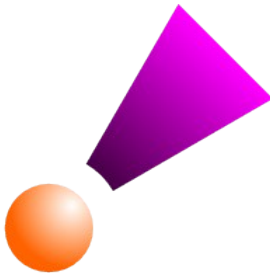
Nombre: profesor

PASOS:



- 2.1. Abrir el archivo “fagor.svg” y crear una capa nueva encima.
- 2.2. Dibuja un logo igual al modelo propuesto”.
- 2.3. No te olvides escribir tu nombre.

3. (2,5 puntos) Logo “Buen AYRE” (página 62 del documento “logo a logo.pdf”)

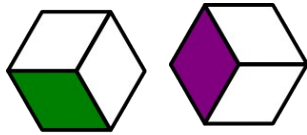


Por: Profesor

PASOS:

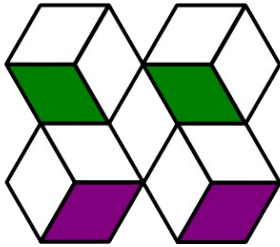
- 3.1. Abrir el archivo “foro buen ayre.svg” y crear una capa nueva encima de la capa original.
- 3.2. Dibuja un logo igual que el modelo.
- 3.3. No te olvides escribir tu nombre.

4. (3 puntos) Logo “primeros ajustes” (página **94** del documento “inkscape logo a logo.pdf”)



PASOS:

- 4.1. Abrir el archivo “primeros ajustes.svg” y crear una capa nueva encima de la capa original.
- 4.2. Dibuja un logo igual que el modelo.
- 4.3. No te olvides escribir tu nombre.



5. (2,5 puntos) Logo “adidas” (página **100** del documento “inkscape logo a logo.pdf”)



PASOS:

- 5.1. Abrir el archivo “adidas.svg” y crear una capa nueva encima de la capa original.
- 5.2. Dibuja un logo igual que el modelo.
- 5.3. Tipo letra similar: **century gothic** (además, debes reducir el **espacio entre letras** para mejorar el parecido).
- 5.4. No te olvides escribir tu nombre... y que se vea.

6. Envía tu [carpeta de examen](#) al ORDENADOR del PROFESOR, a la carpeta que te indique.